

# **Von Development zur Produktion**

## Was geht alles mit WSM Out-of-the-Box?

Uli Weiß, Karlsruher Institut für Technologie

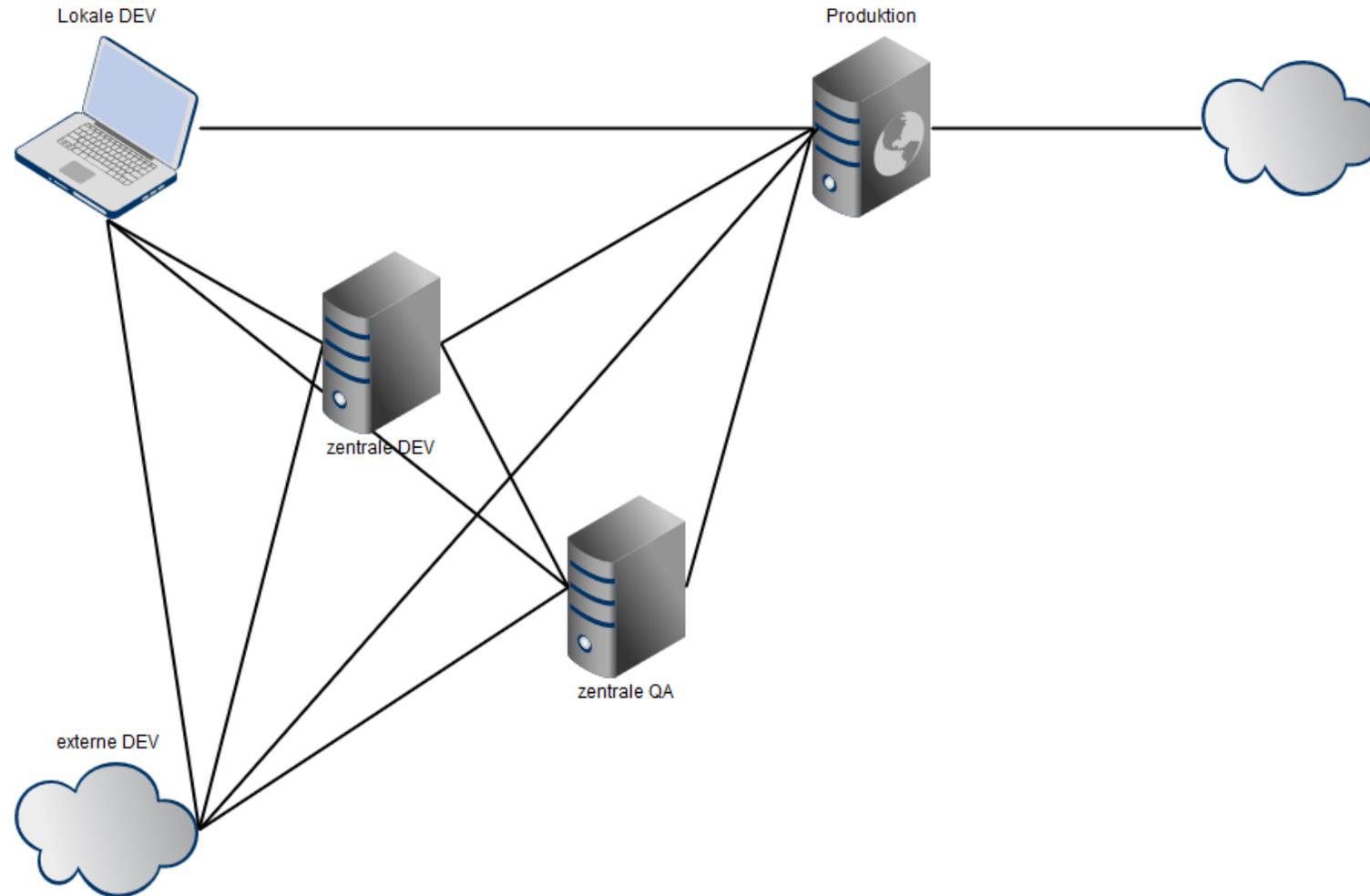
Thomas Pollinger, Vodafone GmbH

# WSM Features *Out-of-the-Box*

- Projekt-Export und Import
- Seiten-Export und Import
- Template-Export und Import
- Ordner-Freigabe (Parent/Child)
- Content-Klassen-Staging
- Publizierung im Entwurfs-Modus
- CDS: Content-Distribution-Service
- WCM: Web-Compliance-Manager
- Non-Production-Environment-Lizenz
- RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)



# Transport von Templates (Content-Klassen)



# Transport von Templates (Content-Klassen)

- Projekt-Export und Import
  - Seiten-Export und Import
  - Template-Export und Import
  - Ordner-Freigabe (Parent/Child)
  - Content-Klassen-Staging
- 
- Alternativ RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)

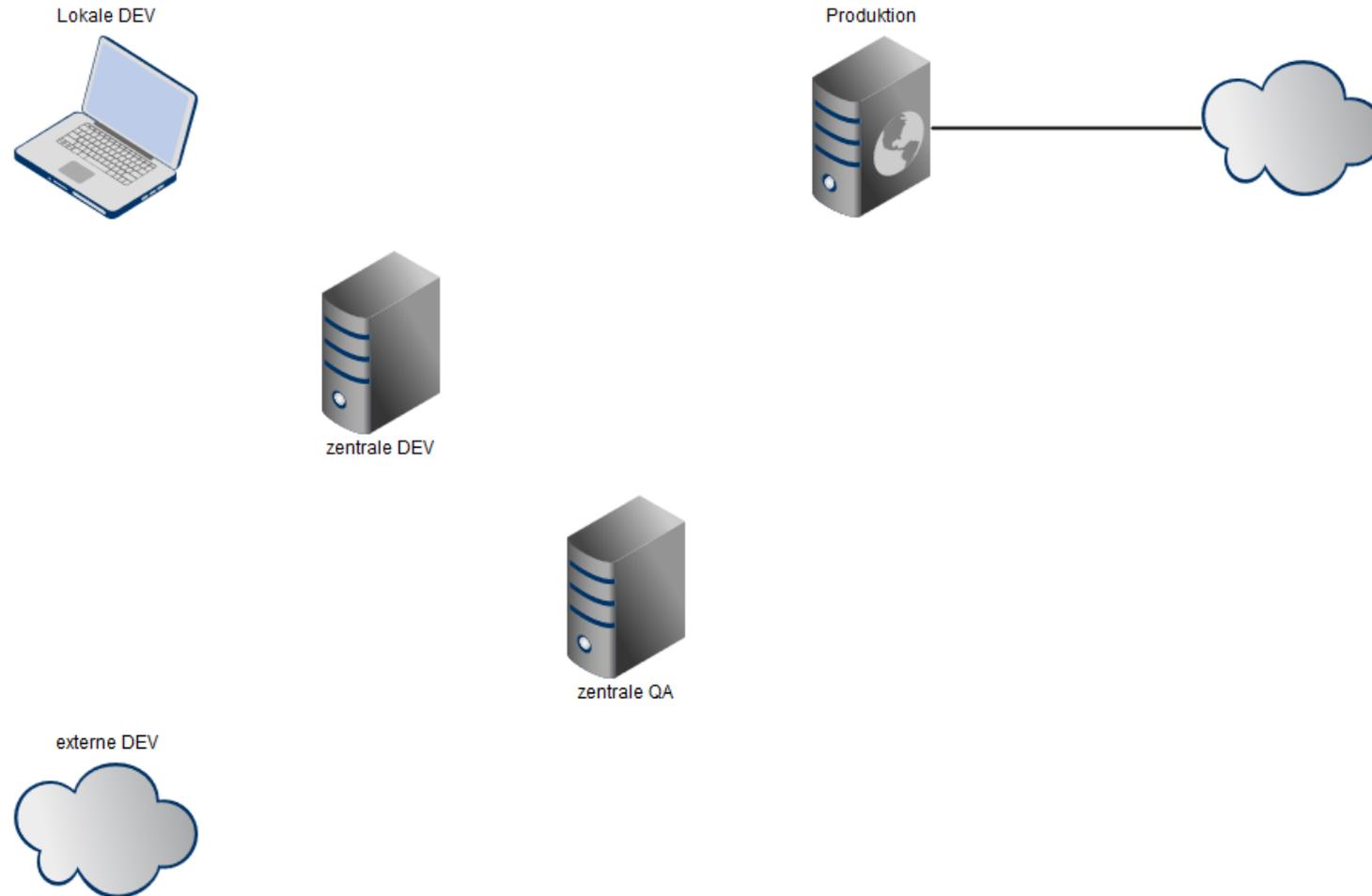
# Möglichkeiten für einen visuellen Test

- Seitenvorschau
- Seitenvorschau nach Datum
- Mobile Vorschau
- Device Vorschau
- Permanente Seitenvorschau
- Delivery Server Vorschau
- Testpublizierung im Entwurfs-Modus (Content-Klassen)
- Nicht freigebende Seiten publizieren (Inhalte)
  
- Alternativ RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)

# Möglichkeiten für einen Konformitäts-Test

- Einhaltung der WC3-Konformität (HTML, XHTML, XML nach Tidy/5, Custom)
  - Wandlung Projekt-eigner Inhalte (HtmlConvertTable, XML, Custom)
  - Publizierung im Entwurfs-Modus (Content-Klassen)
  - Nicht freigebende Seiten publizieren (Inhalte)
  - WCM: Web-Compliance-Manager
- 
- Alternativ RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)
  - Externe Third-Party-Tools

# Möglichkeiten für Multi-Systemumgebungen



# Möglichkeiten für Multi-Systemumgebungen

- Projekt-Export und Import
  - Seiten-Export und Import
  - Template-Export und Import
  - Content-Klassen-Staging
  - Custom-(s)FTP-Connector (SFTP-Rebex)
  - JS/CSS Minify je Publizierungs-Ordner
  - DB-Backup & Restore im Backend
- 
- Zusätzlich Non-Production-Environment-Lizenz
  - Alternativ RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)

# Möglichkeiten für die Entwicklung 1/3

- Integrierter Template-Editor (AceEdit)
- Ordner-Freigabe (Parent/Child)
- Publizierung im Entwurfs-Modus
- Content-Klassen-Tausch
- Content-Klassen-Versionierung
- Multi-Template, Projekt-Varianten und Publizierungsziele
- WCM: Web-Compliance-Manager
- Server-Manager wsms.log im Info/Debug-Mode (sofern nötig)
  
- Zusätzlich Non-Production-Environment-Lizenz
- Alternativ RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)

# Möglichkeiten für die Entwicklung 2/3

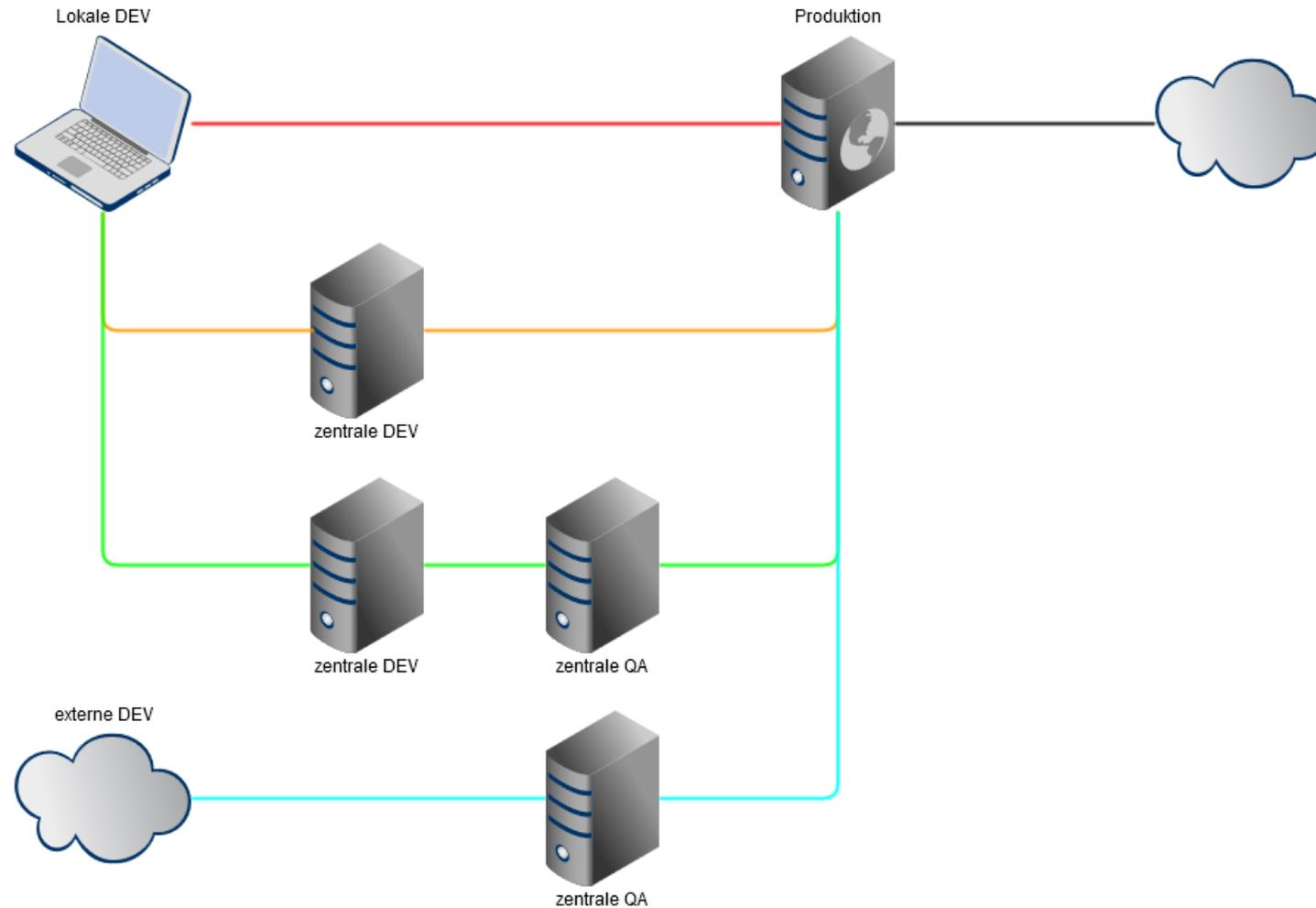
- Blockmarkierungen und Elementsystem
  - Custom-Elements
  - Rendertags (auch ohne Navigation möglich)
  - Custom-Rendertags
  - Active-Templating (PreExecute)
  - Active-Templating (RDExecute)
  - Dynaments (Delivery Server)
- 
- Alternativ RQL/REST Webservices (Tools und Plug-Ins)



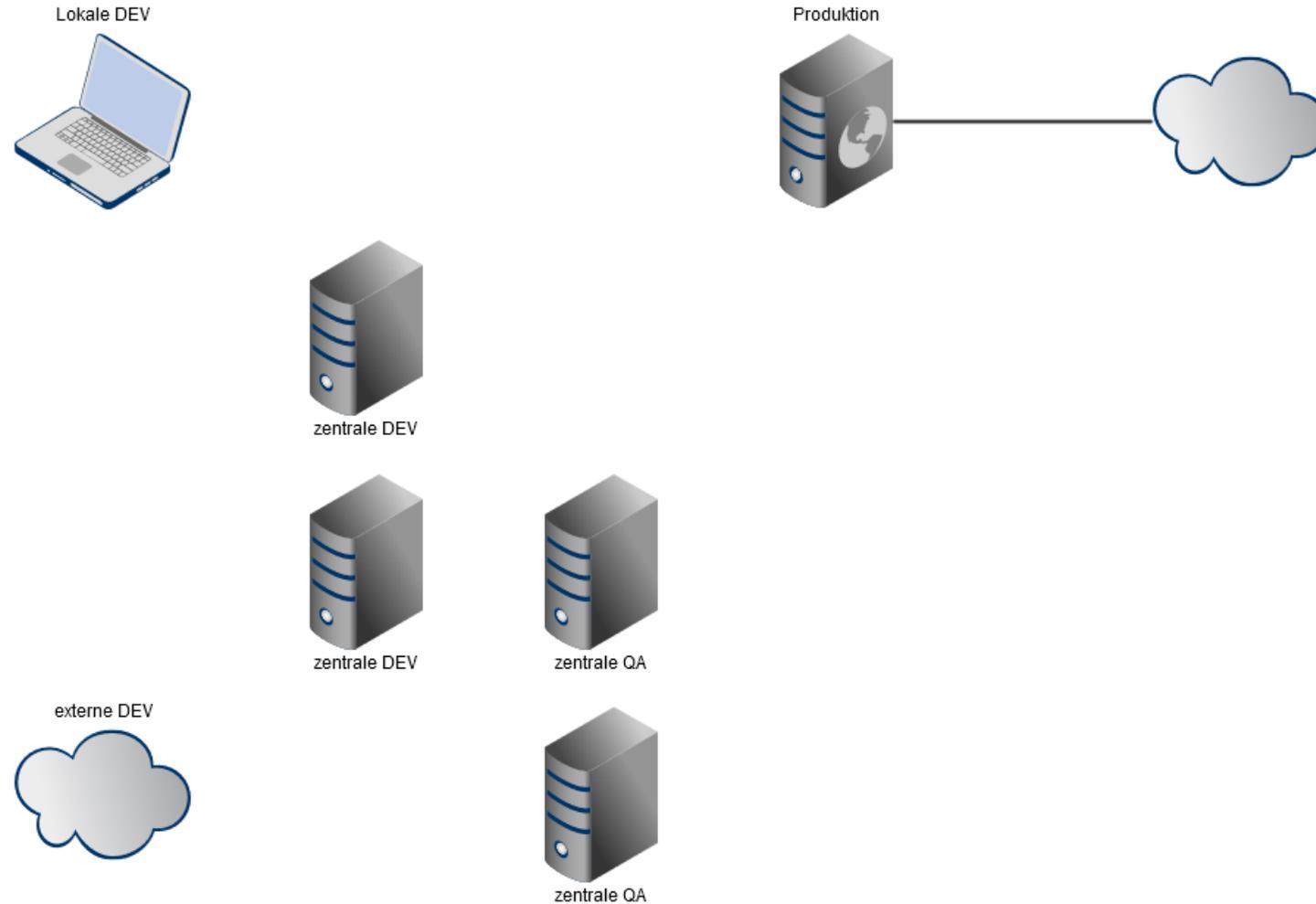
# Mögliche Szenarien mit dem Staging

- Abhängig von der WSM-Lizenz
  - Laptop (VM) > Produktion
  - Laptop (VM) > zentrale DEV/QA > Produktion
  - Laptop (VM) > zentrale DEV > zentrale QA > Produktion
  - Dienstleister > Test/QA > Produktion
  - u.v.m.
- 
- Hierbei wird nur das WSM Staging zum Einsatz gebracht
  - Es werden nur die Content-Klassen transportiert / betrachtet

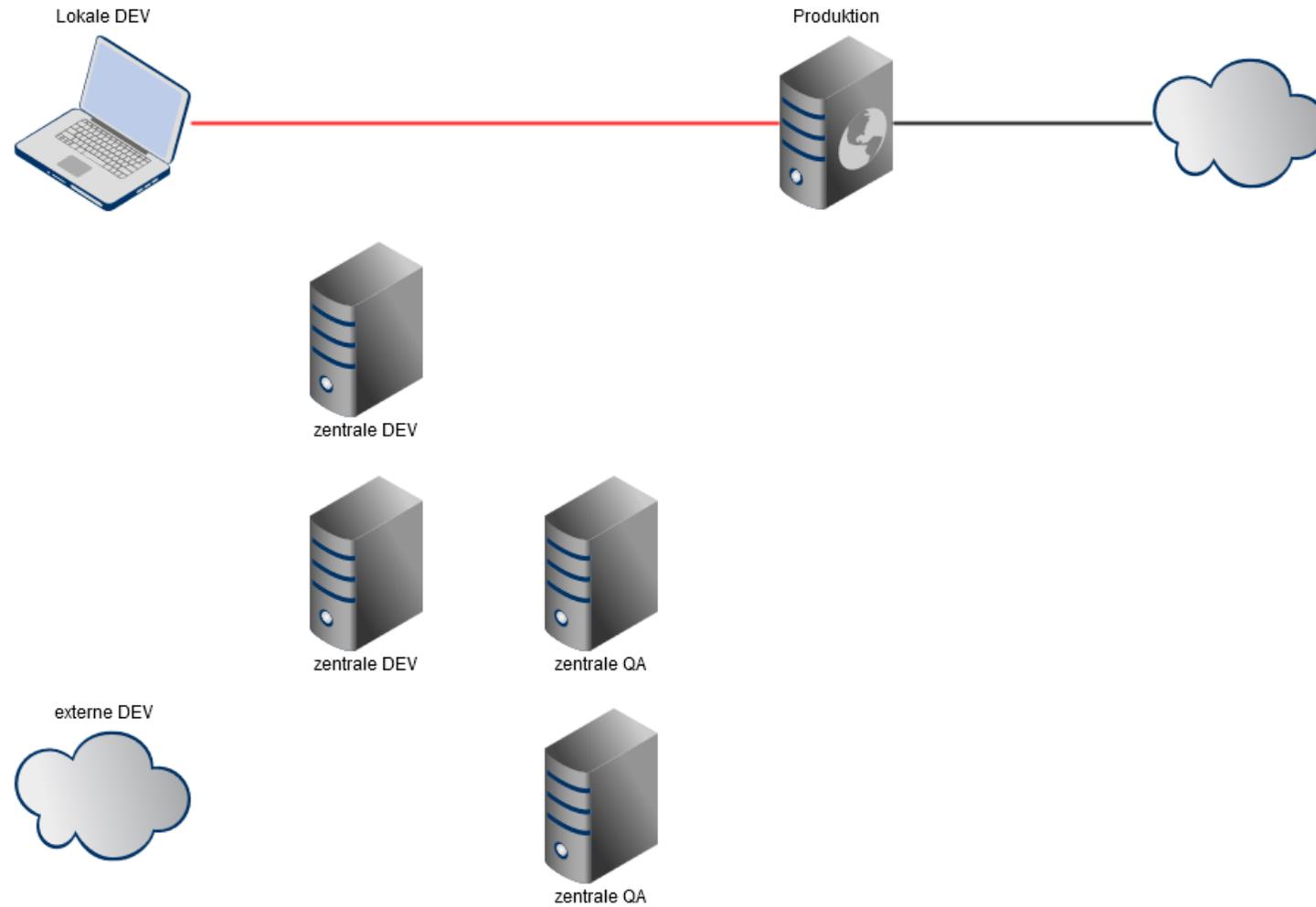
# Mögliche Szenarien mit dem Staging



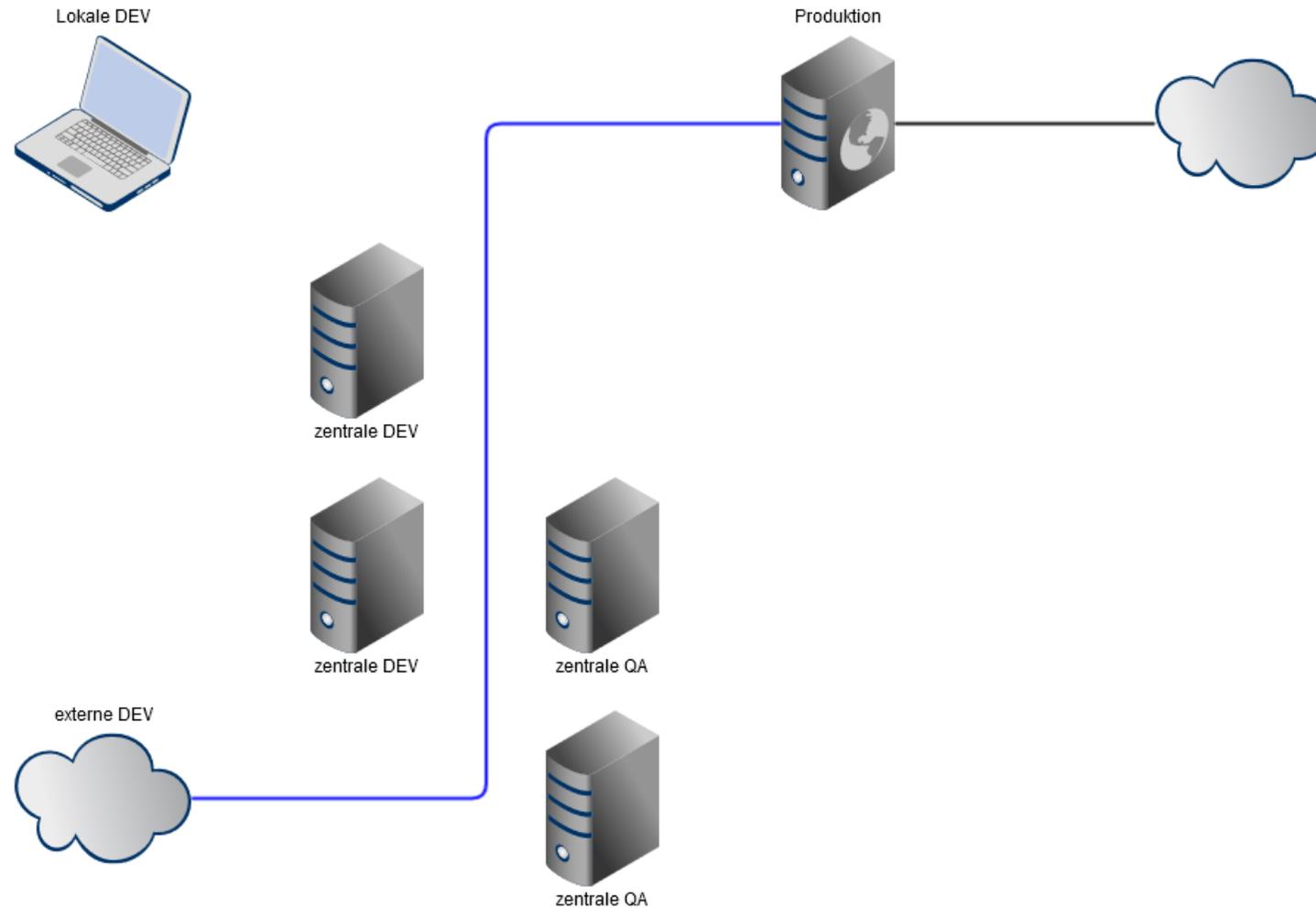
# Szenario 1: Entwicklung auf Produktion



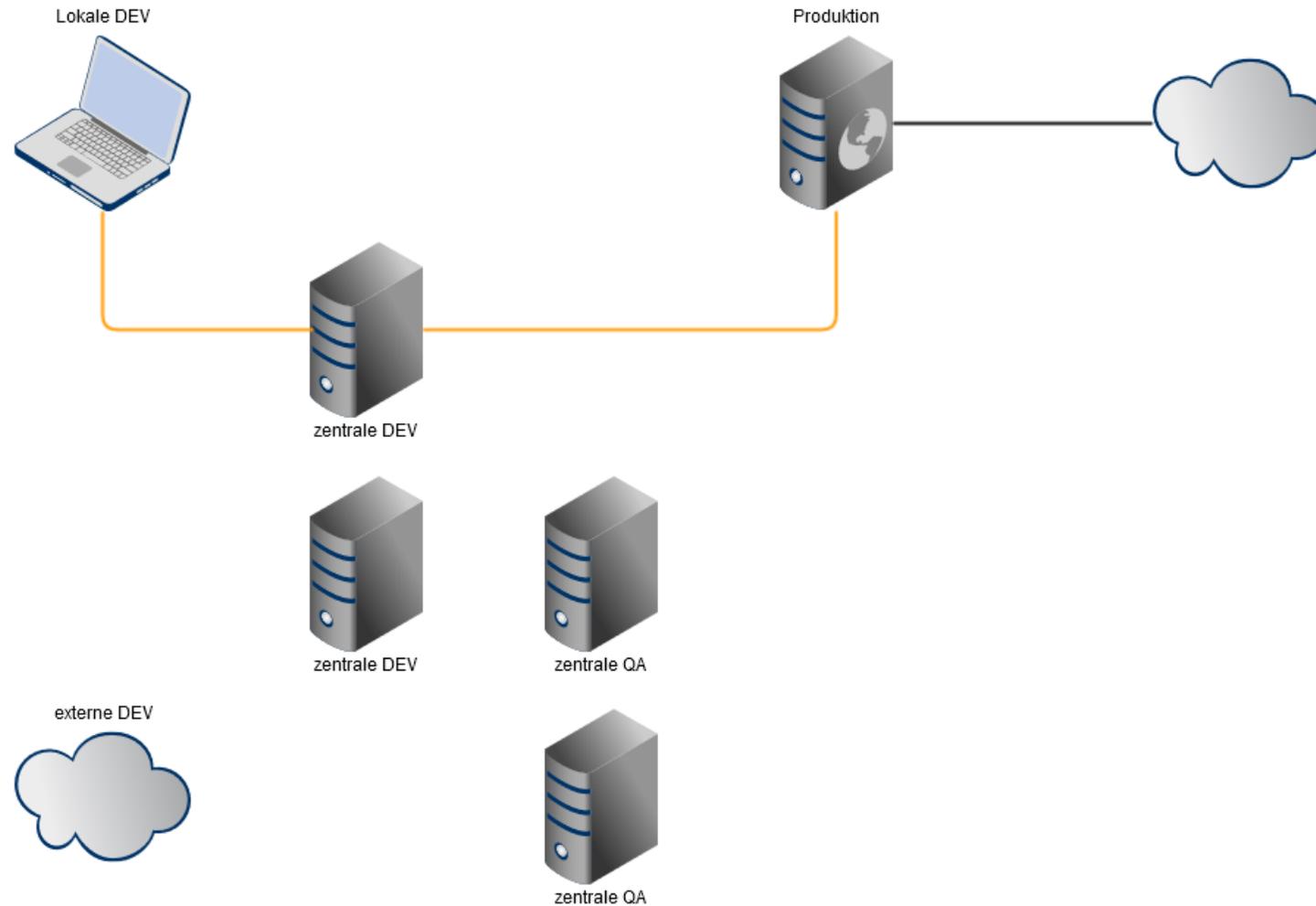
# Szenario 2a: Lokale Dev → Produktion



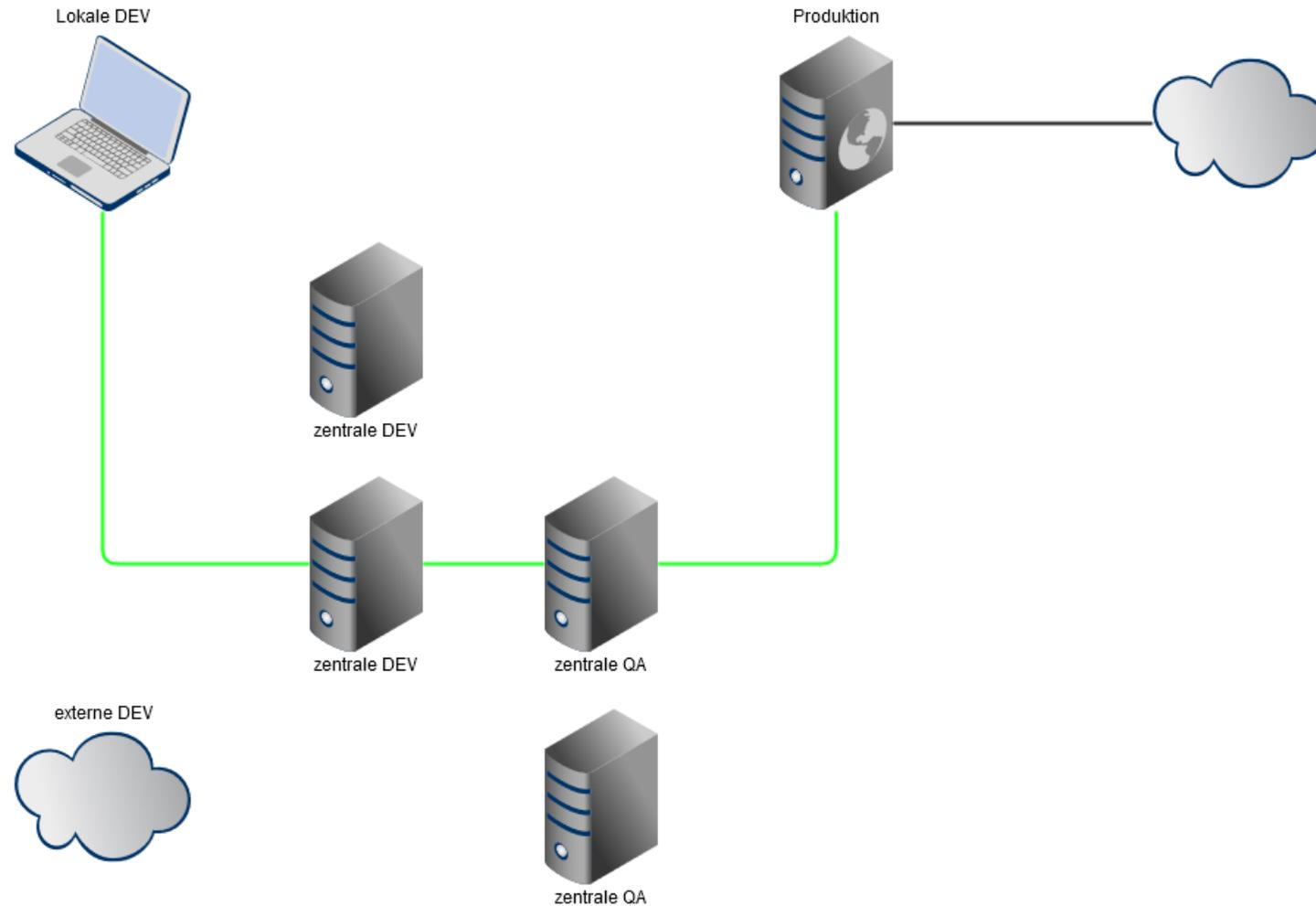
# Szenario 2b: Externe Dev → Produktion



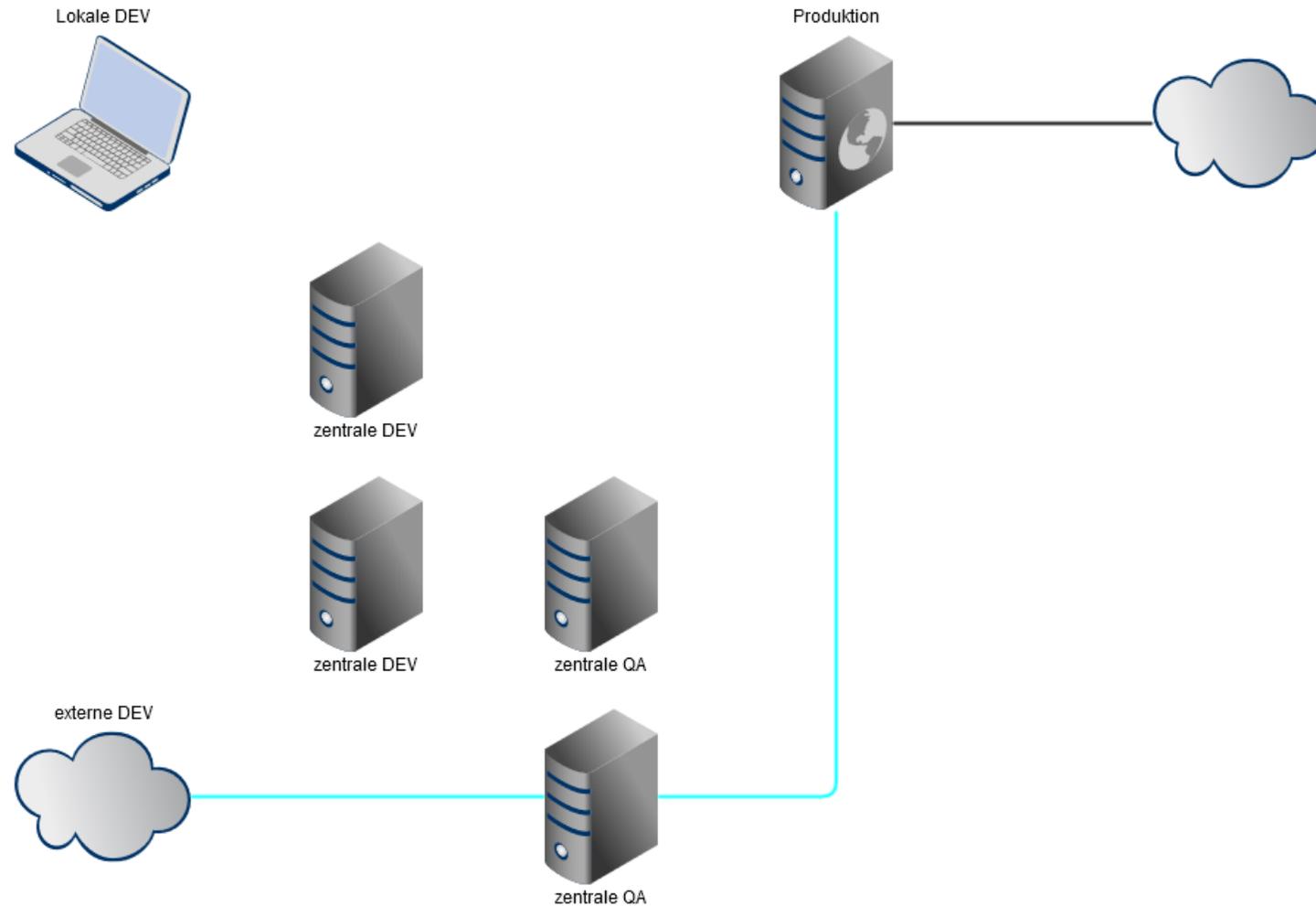
# Szenario 3: Lokale → Zentrale Dev → Produktion



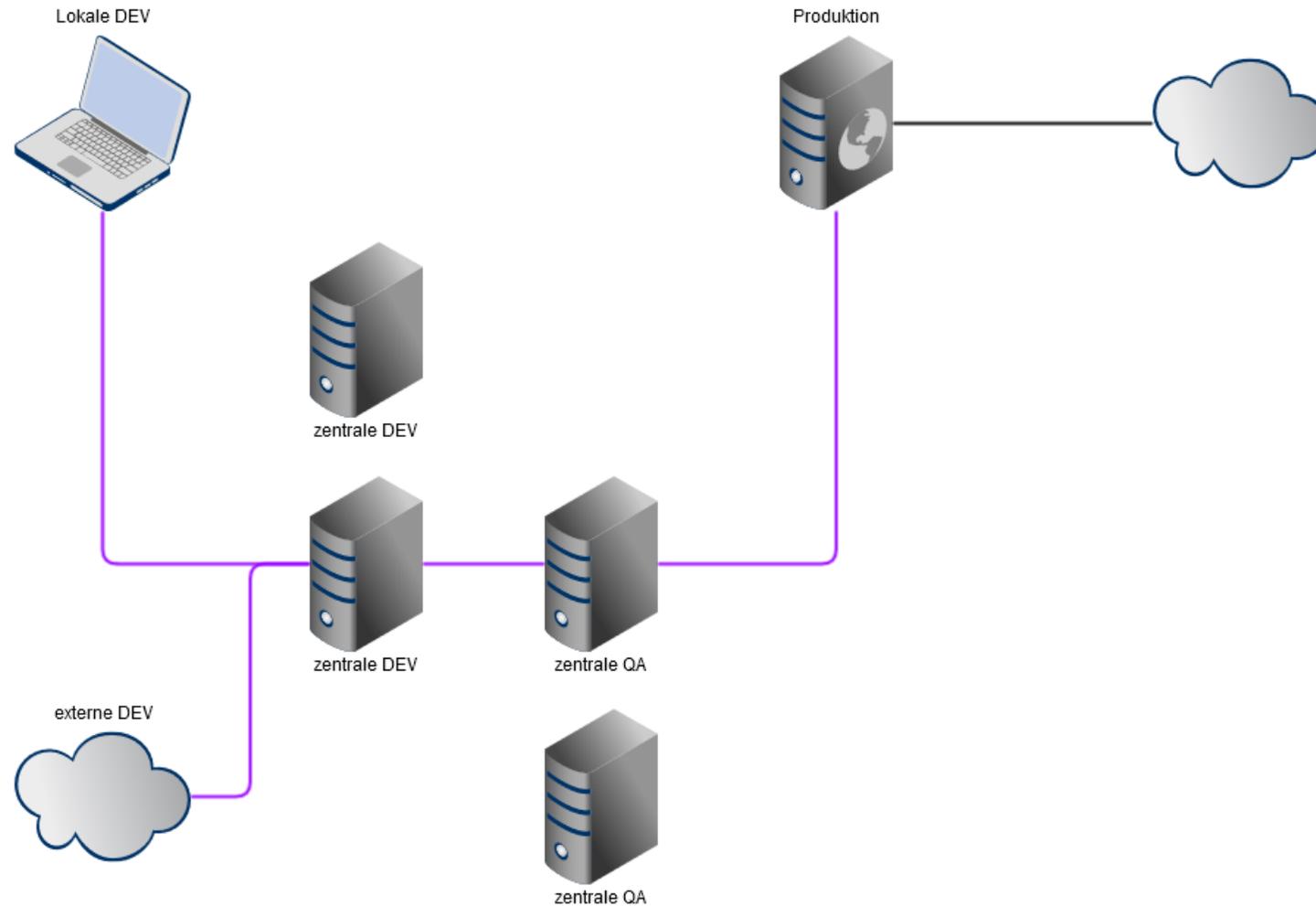
# Szenario 4: Lokale → Zentrale Dev → QA → Produktion



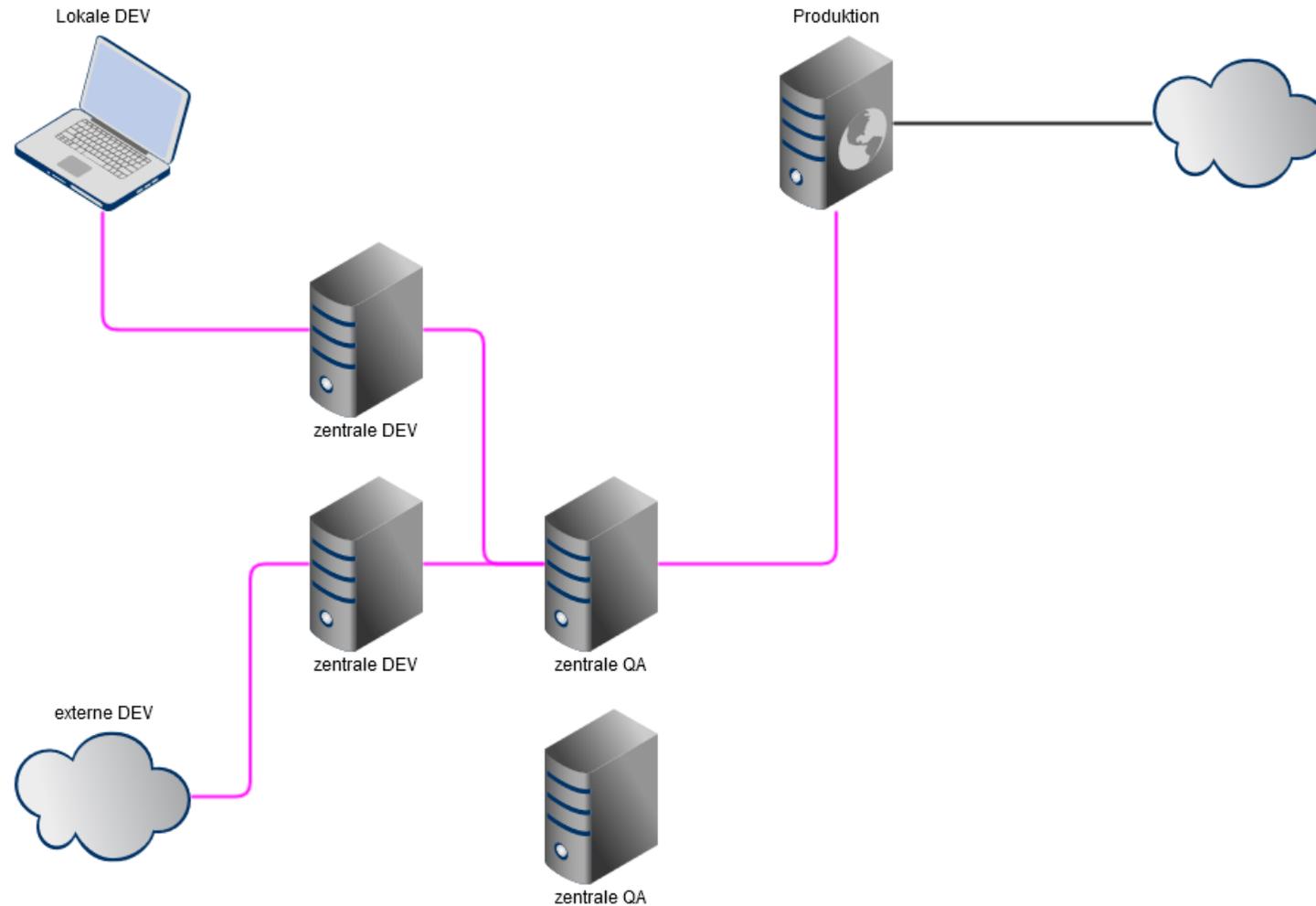
# Szenario 5: Externe Dev → QA → Produktion



# Szenario 6: Diverse → Zentrale Dev → QA → Produktion



# Szenario 7: Multi-Dev → QA → Produktion



# Weitere Szenarien und Möglichkeiten

- Content-Klassen exportieren und importieren
- Master-Projekt via DB-Restore überschreiben (eher unschön)
- Teilbaum (Seiten) Export und Import (inkl. CK Replacement)
- Mehrere Master-Projekte (welche nur CKs enthalten) und über einen CK-Tausch im Child die Versionen austauschen
- via. Third-Party-Tools selbst etwas, mit Hilfe der APIs, zusammenbauen.

# Der richtige Weg ist...

- je nach Anforderung ein anderer
- extrem flexibel und automatisierbar
- inzwischen hoch performant
- jederzeit an neue Anforderungen anpassbar
- Integration zu anderen Tools möglich (Git, Jira uvm.)